Instalacja Artemis 1601 HL PhotoPrinta 10

- 1. Zacznij od wypakowania plików z archiwum Artemis 1601 HL.rar
- 2. Wypakuj pliki z archiwum PrintPretty2015_05_14.rar



- 3. W rozpakowanym folderze znajdziesz dwa foldery: Program oraz OutputDrivers
- Obydwa foldery należy skopiować i wkleić do głównego folderu programu PhotoPRINT DX 10.5 PrintPretty Edition. Pojawią się na ekranie poniższe okna dialogowe:

otwierdź zamianę folderu		Przenieś plik
	/ tej lokalizacji docelowej znajduje się już folder o nazwie OutputDrivers.	W tej lokalizacji już znajduje się plik o tej samej nazwie.
	Jeśli dowolne pliki będą miały takie same nazwy, zostanie wyświetlony monit o zamiane tych plików.	Kliknij plik, który chcesz zachować.
	Czy nadal chcesz scalić ten folder	 Przenieś i zamień Zamień plik w folderze docelowym na przenoszony plik:
	OutputDrivers Data utworzenia: 2014-12-02 12:07	photoprint.dll photoprint (C:\Uzytkownicy\Gregor\AppData\Local\Temp\RarSDRa0.839\Program Rozmiar.1.51 MB
	z następującym?	Data modyfikacji: 2012-05-14 05:48 Nie przenoś Nie zostaną zmienione zadne pliki. Pozostaw ten plik w folderze docelowym:
	OutputDrivers Data utworzenia: 2015-02-20 11:37	photoprint.dll photoprint (ExPhotoPRINT DX 10.5 PrintPretty Edition\Program) Rozmiar. 1.51 MB (wiekszy) Data modyfikacji: 2013-05-25 11:08 (nowszy)
		Przenieś, ale zachowaj oba pliki Nazwa przenoszonego pliku zostanie zmieniona na photoprint (2).dll.
	Iak <u>Pomiń</u> Anuluj	DW dansi da uzzustića konfilitów
	Wykonaj dla wszystkich elementów bieżących (znaleziono: 1)	Pomiń Anuluj

Rys 1.

Rys 2.

W pierwszym oknie (patrz Rys 1.) zaznaczamy "Wykonaj dla wszystkich elementów bieżących (znaleziono 1)" i klikamy "Tak". Następnie pojawi się drugie okno (patrz Rys 2.) zaznaczamy "Wykonaj dla wszystkich konfliktów" i klikamy "Przenieś i zmień".

- 5. Następnie należy zainstalować w systemie Windows nowy sterownik drukarki. Sterowniki są dołączone do archiwum "Artemis 1601 HL" w pod folderze "USB driver".
- 6. Włączamy PhotoPrint 10 i instalujemy drukarkę RJ-5 160E na porcie PrettyPrint i po sprawie.
- 7. Sprawdzenie czy będzie obsługiwał VarDot w PhotoPrint odbywa się przez sprawdzenie Color Mode, a mianowicie jeżeli znajdziemy tam CMYK (2 bits) to znaczy że obsługuje zmienną kroplę.